



HABILIDADES

ANALISIS ACTUALIDAD (V)	CRIMINOLOGIA (E)	MITOLOGIA (E)
ANTROPOLOGIA (E)	CRIOPTOGRAFIA (E)	MONTAR ANIMALES (D)
ARCHIVOS (V)	DERECHO (E)	NADAR (F)
ARMA CUERPO A CUERPO (D)	DISFRACES (V)	NAVEGACION (P)
ARMA CORTA (D)	ECONOMIA (E)	NEGOCIAR (C)
ARMAS EXOTICAS (D)	ELECTRICIDAD (D)	ORIENTACION (P)
ARMAS IMPROVISADAS (F)	ELECTRONICA (E)	PARAPSIKOLOGIA (E)
ARQUEOLOGIA (E)	ESCONDER OBJETOS (P)	PILOTAR AVION (P)
ARQUITECTURA (E)	ESCOPIETA (D)	PILOTAR HELICOPTERO (P)
ASTRONOMIA (E)	ESQUIAR (D)	PRIMEROS AUXILIOS (E)
AUDIOVISUALES (E)	EXPLOSIVOS (D)	PROTOCOLO (C)
BAJOS FONDOS (C)	FISICA (E)	PSICOLOGIA (E)
BIOLOGIA (E)	FRIALDAD (V)	QUIMICA (E)
BUROCRACIA (V)	FUSIL (D)	ROBAR BOLSILLOS (D)
BUSCAR (P)	GENETICA (E)	SALTAR (F)
CAMUFLAJE (P)	GEOGRAFIA (E)	SEDUCCION (C)
CARTOGRAFIA (E)	GEOLOGIA (E)	SEGUIMIENTO (P)
CERRAJERIA (D)	HISTORIA (E)	SIGILO (V)
CHARLATANERIA (C)	INFORMATICA (E)	SUBFUSIL (D)
CIENCIAS POLITICAS (E)	INGENIERIA (E)	SUBMARINISMO (D)
COMBATE SIN ARMAS (F)	INTIMIDACION (C)	SUPERVIVENCIA (V)
CONDUCCION ESPECIAL (D)	INTUICION (P)	TACTICA (E)
CONDUCCION CAMION (P)	JUEGOS DE AZAR (P)	TEATRO (C)
CONDUCCION COCHE (P)	JUEGOS DE MANOS (D)	TEOLOGIA (E)
CONDUCCION MOTO (P)	LANZAR (F)	TOCAR INSTRUMENTO (D)
CON. DE LA ACTUALIDAD (E)	LIDERAZGO (C)	TREPAR (F)
CONVENCER (V)	MECANICA (D)	VETERINARIA (E)
CORRER (F)	MEDICINA (E)	

HERIDAS



ORGULLO



ARMA

INI
MAN
POT
BAL
TAM
ENC
DPA

PROTECCION

TIRADA

IDIOMAS

ALEMAN
ARABE
CASTELLANO
CHINO
FRANCES
INGLES
JAPONES
RUSO

DIFICULTADES

NIVEL	FAC	NOR	DIF	M.D.	IMP
0	I3	I6	20	-	-
1	IO	I3	I6	20	-
2	9	I2	I5	I9	-
3	8	II	I4	I8	-
4	7	IO	I3	I7	-
5	6	9	I2	I6	20
6	5	8	II	I5	I9
7	4	7	IO	I4	I8
8	3	6	9	I3	I7
9	2	5	8	I2	I6
IO	2	4	7	II	I5

VEHICULO

EST
P.V.
MAX
ACEL
MAN
ESPECIAL

DATOS DEL AGENTE DEL GRUPO DE RESPUESTA RAPIDA

Agente William Cantero Samuelson **Alias**

Residencia Los Angeles

Especialidad Área de Apoyo (OSB) dentro del CIRG

Rango Director de Equipo (2)

Nacido en San Diego **Fecha** 12-11-1.982

Estatura 185 centímetros **Peso** 90 kilogramos

Pelo Negro **Ojos** Marrones

Antecedentes Doble nacionalidad, de padre mexicano y madre estadounidense, estudió Informática en Harvard y Derecho en Yale. Ingresó en Quantico a petición del F.B.I. y se especializó en Seguridad Informática e Infiltración Informática contra el Crimen Organizado.

Capacidad Especial Empatía y manipulación de mecanismos simples

Rasgos Determinantes

Brújula Humana. Siempre sabe cual es la dirección correcta. +2 a Orientación y Navegación.

Flexibilidad. un nivel de dificultad menor a la hora de escabullirse, introducirse por huecos, liberarse...

Asuntos Internos. Ascenso de categoría pero tiene la antipatía de muchos Agentes que fueron investigados.

Subcultura Hacker. +2 a Informática y +4 a la hora de "reventar" un cualquier sistema informático.

Obsesión. Cada día debe tirar Voluntad a Normal para "olvidar" el caso sin resolver de Elliot Gealach, el hijo de un compañero del FBI. Si no supera la tirada no puede gastar Puntos de Orgullo durante ese día.

CAPACIDAD ESPECIAL

1. Mover objetos a distancia sin tocar 5 P.B. Voluntad Díf. Normal. No Instant. Mant.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

BIOENERGIA

I	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62	63
64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99
100	101	102	103	104	105	106	107	108
109	110	111	112	113	114	115	116	117
118	119	120	121	122	123	124	125	126
127	128	129	139					

COSTE P.B.

X 1/2

SI SE TOCA A LA VICTIMA

X 1

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

X 4

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

EQUIPO





HABILIDADES

ANALISIS ACTUALIDAD (V)	CRIMINOLOGIA (E)	MITOLOGIA (E)
ANTROPOLOGIA (E)	CRIPTOGRAFIA (E)	MONTAR ANIMALES (D)
ARCHIVOS (V)	DERECHO (E)	NADAR (F)
ARMA CUERPO A CUERPO (D)	DISFRACES (V)	NAVEGACION (P)
ARMA CORTA (D)	ECONOMIA (E)	NEGOCIAR (C)
ARMAS EXOTICAS (D)	ELECTRICIDAD (D)	ORIENTACION (P)
ARMAS IMPROVISADAS (F)	ELECTRONICA (E)	PARAPSICOLOGIA (E)
ARQUEOLOGIA (E)	ESCONDER OBJETOS (P)	PILOTAR AVION (P)
ARQUITECTURA (E)	ESCOPETA (D)	PILOTAR HELICOPTERO (P)
ASTRONOMIA (E)	ESQUIAR (D)	PRIMEROS AUXILIOS (E)
AUDIOVISUALES (E)	EXPLOSIVOS (D)	PROTOCOLO (C)
BAJOS FONDOS (C)	FISICA (E)	PSICOLOGIA (E)
BIOLOGIA (E)	FRIALDAD (V)	QUIMICA (E)
BUROCRACIA (V)	FUSIL (D)	ROBAR BOLSILLOS (D)
BUSCAR (P)	GENETICA (E)	SALTAR (F)
CAMUFLAJE (P)	GEOGRAFIA (E)	SEDUCCION (C)
CARTOGRAFIA (E)	GEOLOGIA (E)	SEGUIMIENTO (P)
CERRAJERIA (D)	HISTORIA (E)	SIGILO (V)
CHARLATANERIA (C)	INFORMATICA (E)	SUBFUSIL (D)
CIENCIAS POLITICAS (E)	INGENIERIA (E)	SUBMARINISMO (D)
COMBATE SIN ARMAS (F)	INTIMIDACION (C)	SUPERVIVENCIA (V)
CONDUCCION ESPECIAL (D)	INTUICION (P)	TACTICA (E)
CONDUCCION CAMION (P)	JUEGOS DE AZAR (P)	TEATRO (C)
CONDUCCION COCHE (P)	JUEGOS DE MANOS (D)	TEOLOGIA (E)
CONDUCCION MOTO (P)	LANZAR (F)	TOCAR INSTRUMENTO (D)
CON. DE LA ACTUALIDAD (E)	LIDERAZGO (C)	TREPAR (F)
CONVENCER (V)	MECANICA (D)	VETERINARIA (E)
CORRER (F)	MEDICINA (E)	

HERIDAS

9	8
7	6
5	4
3	2
1	0
-1	-2
-3	-4

ORGULLO

	10
9	8
7	6
5	4
3	2
1	0

ARMA

INI
MAN
POT
BAL
TAM
ENC
DPA

PROTECCION

TIRADA

IDIOMAS

ALEMAN
ARABE
CASTELLANO
CHINO
FRANCES
INGLES
JAPONES
RUSO

DIFICULTADES

NIVEL	FAC	NOR	DIF	M.D.	IMP
0	I3	I6	20	-	-
1	IO	I3	I6	20	-
2	9	I2	I5	I9	-
3	8	II	I4	I8	-
4	7	IO	I3	I7	-
5	6	9	I2	I6	20
6	5	8	II	I5	I9
7	4	7	IO	I4	I8
8	3	6	9	I3	I7
9	2	5	8	I2	I6
IO	2	4	7	II	I5

VEHICULO

EST
P.V.
MAX
ACEL
MAN
ESPECIAL

DATOS DEL AGENTE DEL GRUPO DE RESPUESTA RAPIDA

Agente Alexander Chernyj Krest **Alias**

Residencia Washington

Especialidad Comisionado a Coordinación y Gestión de Crisis en el OSB.

Rango Jefe de Relaciones con la Prensa de la Casa Blanca en Asuntos de Alarma Social (2)

Nacido en Moscú **Fecha** 18-11-1.975

Estatura 180 centímetros **Peso** 75 kilogramos

Pelo Castaño **Ojos** Azules

Antecedentes Doble nacionalidad, de padre ruso y madre estadounidense, se licenció en Ciencias Políticas y Protocolo en la Universidad de Oxford (U.K.). Perteneció al Gabinete de Prensa de la Casa Blanca, ahora está agregado en Comisión al F.B.I. como especialista externo.

Capacidad Especial Empatía con emociones y pensamientos de terceras personas

Rasgos Determinantes

Amnesia Total de todo lo acontecido antes de los diecisiete años.

Atractivo. Las tiradas con mujeres heterosexuales y hombres homosexuales las realizará como si hubiera gastado un Punto de Orgullo

Caballeroso. Nunca falla una tirada de Protocolo.

Amigo hasta la Muerte. Frank Black. Agente del F.B.I. en comisión externa al Grupo Millennium.

Supersticioso. Siempre tira con un +2 en todo lo que tenga que ver la suerte: historia, mitología, leyendas...

Imagen Social. Con todo tipo de medio informativo tira con +2 debido a su buena imagen.

CAPACIDAD ESPECIAL

- | | | | |
|-----------------------|--------|-----------------|------------|
| 1. Lectura emocional. | 2 P.B. | Instantánea. | Mantenida. |
| 2. Lectura mental. | 5 P.B. | No Instantánea. | Mantenida |
| 3. | | | |
| 4. | | | |
| 5. | | | |
| 6. | | | |
| 7. | | | |
| 8. | | | |
| 9. | | | |
| 10. | | | |

BIOENERGIA

I	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62	63
64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99
100	101	102	103	104	105	106	107	108
109	110	111	112	113	114	115	116	117
118	119	120	121	122	123	124	125	126
127	128	129	130					

COSTE P.B.

X 1/2

SI SE TOCA A LA VICTIMA

X 1

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

X 4

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

EQUIPO





HABILIDADES

ANALISIS ACTUALIDAD (V)	CRIMINOLOGIA (E)	MITOLOGIA (E)
ANTROPOLOGIA (E)	CRIOPTOGRAFIA (E)	MONTAR ANIMALES (D)
ARCHIVOS (V)	DERECHO (E)	NADAR (F)
ARMA CUERPO A CUERPO (D)	DISFRACES (V)	NAVEGACION (P)
ARMA CORTA (D)	ECONOMIA (E)	NEGOCIAR (C)
ARMAS EXOTICAS (D)	ELECTRICIDAD (D)	ORIENTACION (P)
ARMAS IMPROVISADAS (F)	ELECTRONICA (E)	PARAPSICOLOGIA (E)
ARQUEOLOGIA (E)	ESCONDER OBJETOS (P)	PILOTAR AVION (P)
ARQUITECTURA (E)	ESCOPETA (D)	PILOTAR HELICOPTERO (P)
ASTRONOMIA (E)	ESQUIAR (D)	PRIMEROS AUXILIOS (E)
AUDIOVISUALES (E)	EXPLOSIVOS (D)	PROTOCOLO (C)
BAJOS FONDOS (C)	FISICA (E)	PSICOLOGIA (E)
BIOLOGIA (E)	FRIALDAD (V)	QUIMICA (E)
BUROCRACIA (V)	FUSIL (D)	ROBAR BOLSILLOS (D)
BUSCAR (P)	GENETICA (E)	SALTAR (F)
CAMUFLAJE (P)	GEOGRAFIA (E)	SEDUCCION (C)
CARTOGRAFIA (E)	GEOLOGIA (E)	SEGUIMIENTO (P)
CERRAJERIA (D)	HISTORIA (E)	SIGILO (V)
CHARLATANERIA (C)	INFORMATICA (E)	SUBFUSIL (D)
CIENCIAS POLITICAS (E)	INGENIERIA (E)	SUBMARINISMO (D)
COMBATE SIN ARMAS (F)	INTIMIDACION (C)	SUPERVIVENCIA (V)
CONDUCCION ESPECIAL (D)	INTUICION (P)	TACTICA (E)
CONducIR CAMION (P)	JUEGOS DE AZAR (P)	TEATRO (C)
CONducIR COCHE (P)	JUEGOS DE MANOS (D)	TEOLOGIA (E)
CONducIR MOTO (P)	LANZAR (F)	TOCAR INSTRUMENTO (D)
CON. DE LA ACTUALIDAD (E)	LIDERAZGO (C)	TREPAR (F)
CONVENCER (V)	MECANICA (D)	VETERINARIA (E)
CORRER (F)	MEDICINA (E)	

HERIDAS



ORGULLO



ARMA

INI
MAN
POT
BAL
TAM
ENC
DPA

PROTECCION

TIRADA

IDIOMAS

ALEMAN
ARABE
CASTELLANO
CHINO
FRANCES
INGLES
JAPONES
RUSO

DIFICULTADES

NIVEL	FAC	NOR	DIF	M.D.	IMP
0	I3	I6	20	-	-
1	IO	I3	I6	20	-
2	9	I2	I5	I9	-
3	8	II	I4	I8	-
4	7	IO	I3	I7	-
5	6	9	I2	I6	20
6	5	8	II	I5	I9
7	4	7	IO	I4	I8
8	3	6	9	I3	I7
9	2	5	8	I2	I6
IO	2	4	7	II	I5

VEHICULO

EST
P.V.
MAX
ACEL
MAN
ESPECIAL

DATOS DEL AGENTE DEL GRUPO DE RESPUESTA RAPIDA

Agente Sarah Gealach Urquhart **Alias**

Residencia Washington

Especialidad Psicóloga del Departamento de Asuntos Internos

Rango Director de Equipo (2)

Nacido en New York **Fecha** 14-10-1.968

Estatura 163 centímetros **Peso** 58 kilogramos

Pelo Negro **Ojos** Verdes

Antecedentes Doble nacionalidad, de padre irlandés y madre estadounidense, se licenció en Psicología en la Universidad de Stanford e ingresó en Quantico en la VICAP (NCAVC). Ha apoyado a la prensa en varias ocasiones debido a su trabajo dentro de la Agencia.

Capacidad Especial Manipulación de las probabilidades y del azar

Rasgos Determinantes

Imagen Social. Con todo tipo de medio informativo tira con +2 debido a su buena imagen.

Sexto Sentido. Percepción a Dificultad variable dependiendo del peligro (tirada por el DJ).

Suerte. Repetir una Pífa por sesión de juego, quedándose con el resultado que salga.

Elegante. Un Nivel de Dificultad menor en las tiradas de Protocolo.

Asuntos Internos. Ascenso de categoría pero tiene la antipatía de muchos Agentes que fueron investigados.

CAPACIDAD ESPECIAL

1. Cambiar una tirada propia. 10 P.B. Instantánea. No mantenida.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

BIOENERGIA

I	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62	63
64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99
100	101	102	103	104	105	106	107	108
109	110	111	112	113	114	115	116	117
118	119	120	121	122	123	124	125	126
127	128	129	139					

COSTE P.B.

X 1/2
SI SE TOCA A LA VICTIMA

X 1
SI VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2
SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2
SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3
SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3
SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

X 4
SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

EQUIPO





HABILIDADES

ANALISIS ACTUALIDAD (V)	CRIMINOLOGIA (E)	MITOLOGIA (E)
ANTROPOLOGIA (E)	CRIOPTOGRAFIA (E)	MONTAR ANIMALES (D)
ARCHIVOS (V)	DERECHO (E)	NADAR (F)
ARMA CUERPO A CUERPO (D)	DISFRACES (V)	NAVEGACION (P)
ARMA CORTA (D)	ECONOMIA (E)	NEGOCIAR (C)
ARMAS EXOTICAS (D)	ELECTRICIDAD (D)	ORIENTACION (P)
ARMAS IMPROVISADAS (F)	ELECTRONICA (E)	PARAPSIKOLOGIA (E)
ARQUEOLOGIA (E)	ESCONDER OBJETOS (P)	PILOTAR AVION (P)
ARQUITECTURA (E)	ESCOPIETA (D)	PILOTAR HELICOPTERO (P)
ASTRONOMIA (E)	ESQUIAR (D)	PRIMEROS AUXILIOS (E)
AUDIOVISUALES (E)	EXPLOSIVOS (D)	PROTOCOLO (C)
BAJOS FONDOS (C)	FISICA (E)	PSICOLOGIA (E)
BIOLOGIA (E)	FRIALDAD (V)	QUIMICA (E)
BUROCRACIA (V)	FUSIL (D)	ROBAR BOLSILLOS (D)
BUSCAR (P)	GENETICA (E)	SALTAR (F)
CAMUFLAJE (P)	GEOGRAFIA (E)	SEDUCCION (C)
CARTOGRAFIA (E)	GEOLOGIA (E)	SEGUIMIENTO (P)
CERRAJERIA (D)	HISTORIA (E)	SIGILO (V)
CHARLATANERIA (C)	INFORMATICA (E)	SUBFUSIL (D)
CIENCIAS POLITICAS (E)	INGENIERIA (E)	SUBMARINISMO (D)
COMBATE SIN ARMAS (F)	INTIMIDACION (C)	SUPERVIVENCIA (V)
CONDUCCION ESPECIAL (D)	INTUICION (P)	TACTICA (E)
CONducIR CAMION (P)	JUEGOS DE AZAR (P)	TEATRO (C)
CONducIR COCHE (P)	JUEGOS DE MANOS (D)	TEOLOGIA (E)
CONducIR MOTO (P)	LANZAR (F)	TOCAR INSTRUMENTO (D)
CON. DE LA ACTUALIDAD (E)	LIDERAZGO (C)	TREPAR (F)
CONVENCER (V)	MECANICA (D)	VETERINARIA (E)
CORRER (F)	MEDICINA (E)	

HERIDAS



ORGULLO



ARMA

INI
MAN
POT
BAL
TAM
ENC
DPA

PROTECCION

TIRADA

IDIOMAS

ALEMAN
ARABE
CASTELLANO
CHINO
FRANCES
INGLES
JAPONES
RUSO

DIFICULTADES

NIVEL	FAC	NOR	DIF	M.D.	IMP
0	I3	I6	20	-	-
1	IO	I3	I6	20	-
2	9	I2	I5	I9	-
3	8	II	I4	I8	-
4	7	IO	I3	I7	-
5	6	9	I2	I6	20
6	5	8	II	I5	I9
7	4	7	IO	I4	I8
8	3	6	9	I3	I7
9	2	5	8	I2	I6
IO	2	4	7	II	I5

VEHICULO

EST
P.V.
MAX
ACEL
MAN
ESPECIAL

DATOS DEL AGENTE DEL GRUPO DE RESPUESTA RAPIDA

Agente Joonas Jalaban Petrelli **Alias**

Residencia New York

Especialidad Comisionado Externo como Asesor Científico

Rango Ninguno (0)

Nacido en Washington **Fecha** 24-05-1965

Estatura 181 centímetros **Peso** 75 kilogramos

Pelo Canoso **Ojos** Marrones Oscuros

Antecedentes Doble nacionalidad, de padre finlandés y madre francesa, se licenció joven en Medicina por la Universidad de Helsinki y en Biología en la de Tokyo. Continúa sus estudios en otros ámbitos. Trabaja en Washington como Asesor Científico dentro del OSB.

Capacidad Especial Curación acelerada de heridas propias y de terceros

Rasgos Determinantes

Amistad en el Colectivo Médico. Un Nivel de Dificultad menor en las tiradas al tratar con este Colectivo.

Memoria Fotográfica. Recordar todo aquello que pase por delante de sus ojos al mínimo detalle.

Amigo hasta la Muerte. Jacob Hood. Asesor científico del F.B.I.

Supersticioso. Siempre tira con un +2 en todo lo que tenga que ver la suerte: historia, mitología, leyendas...

Dotado para la Medicina. +3 a las tiradas que realice de Medicina.

CAPACIDAD ESPECIAL

1. Curación de 2 PV propios o 1 de terceros. 10 P.B. Ni Instantánea ni Mantenida
2. Armadura natural. Medicina a Díficil. 10 P.B. No instantanea. Mantenida
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

BIOENERGIA

I	2	3	4	5	6	7	8	9
I0	II	I2	I3	I4	I5	I6	I7	I8
I9	20	2I	22	23	24	25	26	27
28	29	30	3I	32	33	34	35	36
37	38	39	40	4I	42	43	44	45
46	47	48	49	50	5I	52	53	54
55	56	57	58	59	60	6I	62	63
64	65	66	67	68	69	70	7I	72
73	74	75	76	77	78	79	80	8I
82	83	84	85	86	87	88	89	90
9I	92	93	94	95	96	97	98	99
I00	I0I	I02	I03	I04	I05	I06	I07	I08
I09	II0	III	II2	II3	II4	II5	II6	II7
II8	II9	I20	I2I	I22	I23	I24	I25	I26
I27	I28	I29	I39					

COSTE P.B.

X 1/2

SI SE TOCA A LA VICTIMA

X 1

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

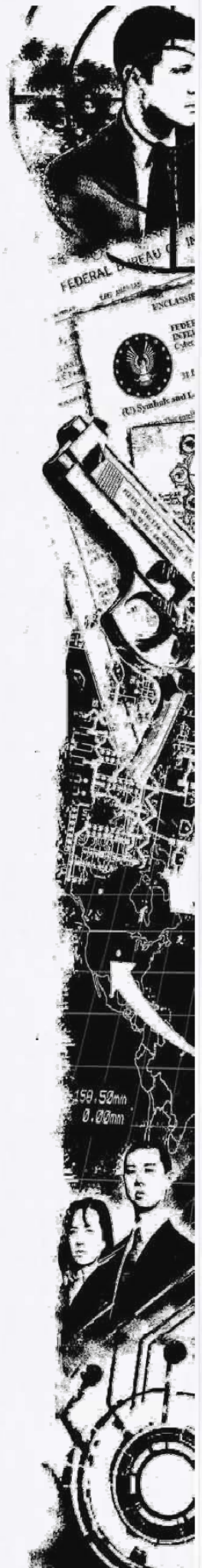
X 3

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

X 4

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

EQUIPO





HABILIDADES

ANALISIS ACTUALIDAD (V)	CRIMINOLOGIA (E)	MITOLOGIA (E)
ANTROPOLOGIA (E)	CRIPTOGRAFIA (E)	MONTAR ANIMALES (D)
ARCHIVOS (V)	DERECHO (E)	NADAR (F)
ARMA CUERPO A CUERPO (D)	DISFRACES (V)	NAVEGACION (P)
ARMA CORTA (D)	ECONOMIA (E)	NEGOCIAR (C)
ARMAS EXOTICAS (D)	ELECTRICIDAD (D)	ORIENTACION (P)
ARMAS IMPROVISADAS (F)	ELECTRONICA (E)	PARAPSICOLOGIA (E)
ARQUEOLOGIA (E)	ESCONDER OBJETOS (P)	PILOTAR AVION (P)
ARQUITECTURA (E)	ESCOPETA (D)	PILOTAR HELICOPTERO (P)
ASTRONOMIA (E)	ESQUIAR (D)	PRIMEROS AUXILIOS (E)
AUDIOVISUALES (E)	EXPLOSIVOS (D)	PROTOCOLO (C)
BAJOS FONDOS (C)	FISICA (E)	PSICOLOGIA (E)
BIOLOGIA (E)	FRIALDAD (V)	QUIMICA (E)
BUROCRACIA (V)	FUSIL (D)	ROBAR BOLSILLOS (D)
BUSCAR (P)	GENETICA (E)	SALTAR (F)
CAMUFLAJE (P)	GEOGRAFIA (E)	SEDUCCION (C)
CARTOGRAFIA (E)	GEOLOGIA (E)	SEGUIMIENTO (P)
CERRAJERIA (D)	HISTORIA (E)	SIGILO (V)
CHARLATANERIA (C)	INFORMATICA (E)	SUBFUSIL (D)
CIENCIAS POLITICAS (E)	INGENIERIA (E)	SUBMARINISMO (D)
COMBATE SIN ARMAS (F)	INTIMIDACION (C)	SUPERVIVENCIA (V)
CONDUCCION ESPECIAL (D)	INTUICION (P)	TACTICA (E)
CONDUCCION CAMION (P)	JUEGOS DE AZAR (P)	TEATRO (C)
CONDUCCION COCHE (P)	JUEGOS DE MANOS (D)	TEOLOGIA (E)
CONDUCCION MOTO (P)	LANZAR (F)	TOCAR INSTRUMENTO (D)
CON. DE LA ACTUALIDAD (E)	LIDERAZGO (C)	TREPAR (F)
CONVENCER (V)	MECANICA (D)	VETERINARIA (E)
CORRER (F)	MEDICINA (E)	

HERIDAS



ORGULLO



ARMA

INI
MAN
POT
BAL
TAM
ENC
DPA

PROTECCION

TIRADA

IDIOMAS

ALEMAN
ARABE
CASTELLANO
CHINO
FRANCES
INGLES
JAPONES
RUSO

DIFICULTADES

NIVEL	FAC	NOR	DIF	M.D.	IMP
0	I3	I6	20	-	-
1	IO	I3	I6	20	-
2	9	I2	I5	I9	-
3	8	II	I4	I8	-
4	7	IO	I3	I7	-
5	6	9	I2	I6	20
6	5	8	II	I5	I9
7	4	7	IO	I4	I8
8	3	6	9	I3	I7
9	2	5	8	I2	I6
IO	2	4	7	II	I5

VEHICULO

EST
P.V.
MAX
ACEL
MAN
ESPECIAL

DATOS DEL AGENTE DEL GRUPO DE RESPUESTA RAPIDA

Agente Franck Kagami Holt Residencia Boston Especialidad Especialista en Negociaciones dentro del OSB Rango Director de Equipo (2) Nacido en Nagasaki Estatura 170 centímetros Pelo Negro Antecedentes Doble nacionalidad, de padre japonés y madre estadounidense, se licenció en Psicología en la Universidad de Yale e ingresó en Quantico, ingresó en la VICAP (NCAVC). Abandonó el F.B.I. tras fallecer su esposa y se ha reincorporado recientemente al OSB.	Alias Fecha 2-10-1970 Peso 70 kilogramos Ojos Marrones Capacidad Especial Manipulación de las probabilidades y del azar Rasgos Determinantes Amigos en la Policía. Un Nivel de Dificultad menor en las tiradas al tratar con este Colectivo. Sexto Sentido. Percepción a Dificultad variable dependiendo del peligro (tirada por el DJ). Suerte. Repetir una Pífa por sesión de juego, quedándose con el resultado que salga. Elegante. Un Nivel de Dificultad menor en las tiradas de Protocolo. Protector en la Sombra. Ascenso reciente. Alguien cuida de ti sin que lo conozcas.
---	--

CAPACIDAD ESPECIAL

- | | | | |
|-------------------------------|---------|--------------|---------------|
| 1. Cambiar una tirada propia. | 10 P.B. | Instantánea. | No mantenida. |
| 2. Cambiar una tirada ajena. | 10 P.B. | Instantánea. | No mantenida. |
| 3. | | | |
| 4. | | | |
| 5. | | | |
| 6. | | | |
| 7. | | | |
| 8. | | | |
| 9. | | | |
| 10. | | | |

BIOENERGIA

I	2	3	4	5	6	7	8	9
I0	II	I2	I3	I4	I5	I6	I7	I8
I9	20	2I	22	23	24	25	26	27
28	29	30	3I	32	33	34	35	36
37	38	39	40	4I	42	43	44	45
46	47	48	49	50	5I	52	53	54
55	56	57	58	59	60	6I	62	63
64	65	66	67	68	69	70	7I	72
73	74	75	76	77	78	79	80	8I
82	83	84	85	86	87	88	89	90
9I	92	93	94	95	96	97	98	99
I00	I0I	I02	I03	I04	I05	I06	I07	I08
I09	II0	III	II2	II3	II4	II5	II6	II7
II8	II9	I20	I2I	I22	I23	I24	I25	I26
I27	I28	I29	I39					

COSTE P.B.

X 1/2
 SI SE TOCA A LA VICTIMA
X I
 SI VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS
X 2
 SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS
X 2
 SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS
X 3
 SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS
X 3
 SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS
X 4
 SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

EQUIPO





HABILIDADES

ANALISIS ACTUALIDAD (V)	CRIMINOLOGIA (E)	MITOLOGIA (E)
ANTROPOLOGIA (E)	CRPTOGRAFIA (E)	MONTAR ANIMALES (D)
ARCHIVOS (V)	DERECHO (E)	NADAR (F)
ARMA CUERPO A CUERPO (D)	DISFRACES (V)	NAVEGACION (P)
ARMA CORTA (D)	ECONOMIA (E)	NEGOCIAR (C)
ARMAS EXOTICAS (D)	ELECTRICIDAD (D)	ORIENTACION (P)
ARMAS IMPROVISADAS (F)	ELECTRONICA (E)	PARAPSIKOLOGIA (E)
ARQUEOLOGIA (E)	ESCONDER OBJETOS (P)	PILOTAR AVION (P)
ARQUITECTURA (E)	ESCOPETA (D)	PILOTAR HELICOPTERO (P)
ASTRONOMIA (E)	ESQUIAR (D)	PRIMEROS AUXILIOS (E)
AUDIOVISUALES (E)	EXPLOSIVOS (D)	PROTOCOLO (C)
BAJOS FONDOS (C)	FISICA (E)	PSICOLOGIA (E)
BIOLOGIA (E)	FRIALDAD (V)	QUIMICA (E)
BUROCRACIA (V)	FUSIL (D)	ROBAR BOLSILLOS (D)
BUSCAR (P)	GENETICA (E)	SALTAR (F)
CAMUFLAJE (P)	GEOGRAFIA (E)	SEDUCCION (C)
CARTOGRAFIA (E)	GEOLOGIA (E)	SEGUIMIENTO (P)
CERRAJERIA (D)	HISTORIA (E)	SIGILO (V)
CHARLATANERIA (C)	INFORMATICA (E)	SUBFUSIL (D)
CIENCIAS POLITICAS (E)	INGENIERIA (E)	SUBMARINISMO (D)
COMBATE SIN ARMAS (F)	INTIMIDACION (C)	SUPERVIVENCIA (V)
CONDUCCION ESPECIAL (D)	INTUICION (P)	TACTICA (E)
CONDUCCION CAMION (P)	JUEGOS DE AZAR (P)	TEATRO (C)
CONDUCCION COCHE (P)	JUEGOS DE MANOS (D)	TEOLOGIA (E)
CONDUCCION MOTO (P)	LANZAR (F)	TOCAR INSTRUMENTO (D)
CON. DE LA ACTUALIDAD (E)	LIDERAZGO (C)	TREPAR (F)
CONVENCER (V)	MECANICA (D)	VETERINARIA (E)
CORRER (F)	MEDICINA (E)	

HERIDAS



ORGULLO



ARMA

INI
MAN
POT
BAL
TAM
ENC
DPA

PROTECCION

TIRADA

IDIOMAS

ALEMAN
ARABE
CASTELLANO
CHINO
FRANCES
INGLES
JAPONES
RUSO

DIFICULTADES

NIVEL	FAC	NOR	DIF	M.D.	IMP
0	I3	I6	20	-	-
1	IO	I3	I6	20	-
2	9	I2	I5	I9	-
3	8	II	I4	I8	-
4	7	IO	I3	I7	-
5	6	9	I2	I6	20
6	5	8	II	I5	I9
7	4	7	IO	I4	I8
8	3	6	9	I3	I7
9	2	5	8	I2	I6
IO	2	4	7	II	I5

VEHICULO

EST
P.V.
MAX
ACEL
MAN
ESPECIAL

DATOS DEL AGENTE DEL GRUPO DE RESPUESTA RAPIDA

Agente Dane Stenhelig Whitman **Alias**

Residencia Quantico (Virginia)

Especialidad Equipo de Rescate de Rehenes (HRT)

Rango Director de Campo (2)

Nacido en New York **Fecha** 9-8-1978

Estatura 185 centímetros **Peso** 83 kilogramos

Pelo Negro **Ojos** Grises

Antecedentes Doble nacionalidad, de padre sueco y madre estadounidense, se licencio en Informática en Cambridge (U.K.) e ingreso en la Academia de Quantico, donde se ha especializado en diferentes grupos tácticos de respuesta rápida.

Capacidad Especial Optimización física

Rasgos Determinantes

Imagen Social. Con todo tipo de medio informativo tira con +2 debido a su buena imagen.

Puños de Acero. Al golpear en Combate Cuerpo a Cuerpo provoca siempre una Herida más.

Sexto Sentido. Percepción a Dificultad variable dependiendo del peligro (tirada del D1).

Imperturbable. Nunca falla una tirada de Frialdad.

Ambidiestro. Maneja por igual ambas manos.

Brújula Humana. Siempre sabe cual es la dirección correcta. +2 a Orientación y Navegación.

CAPACIDAD ESPECIAL

- I. +2 a una habilidad de FUE, DES o PER. 5 P.B. Instantánea y Mantenida
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

BIOENERGIA

I	2	3	4	5	6	7	8	9
I0	II	I2	I3	I4	I5	I6	I7	I8
I9	20	2I	22	23	24	25	26	27
28	29	30	3I	32	33	34	35	36
37	38	39	40	4I	42	43	44	45
46	47	48	49	50	5I	52	53	54
55	56	57	58	59	60	6I	62	63
64	65	66	67	68	69	70	7I	72
73	74	75	76	77	78	79	80	8I
82	83	84	85	86	87	88	89	90
9I	92	93	94	95	96	97	98	99
I00	I0I	I02	I03	I04	I05	I06	I07	I08
I09	II0	III	II2	II3	II4	II5	II6	II7
II8	II9	I20	I2I	I22	I23	I24	I25	I26
I27	I28	I29	I39					

COSTE P.B.

X 1/2

SI SE TOCA A LA VICTIMA

X 1

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

X 4

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

EQUIPO





HABILIDADES

ANALISIS ACTUALIDAD (V)	CRIMINOLOGIA (E)	MITOLOGIA (E)
ANTROPOLOGIA (E)	CRIOPTOGRAFIA (E)	MONTAR ANIMALES (D)
ARCHIVOS (V)	DERECHO (E)	NADAR (F)
ARMA CUERPO A CUERPO (D)	DISFRACES (V)	NAVEGACION (P)
ARMA CORTA (D)	ECONOMIA (E)	NEGOCIAR (C)
ARMAS EXOTICAS (D)	ELECTRICIDAD (D)	ORIENTACION (P)
ARMAS IMPROVISADAS (F)	ELECTRONICA (E)	PARAPSICOLOGIA (E)
ARQUEOLOGIA (E)	ESCONDER OBJETOS (P)	PILOTAR AVION (P)
ARQUITECTURA (E)	ESCOPETA (D)	PILOTAR HELICOPTERO (P)
ASTRONOMIA (E)	ESQUIAR (D)	PRIMEROS AUXILIOS (E)
AUDIOVISUALES (E)	EXPLOSIVOS (D)	PROTOCOLO (C)
BAJOS FONDOS (C)	FISICA (E)	PSICOLOGIA (E)
BIOLOGIA (E)	FRIALDAD (V)	QUIMICA (E)
BUROCRACIA (V)	FUSIL (D)	ROBAR BOLSILLOS (D)
BUSCAR (P)	GENETICA (E)	SALTAR (F)
CAMUFLAJE (P)	GEOGRAFIA (E)	SEDUCCION (C)
CARTOGRAFIA (E)	GEOLOGIA (E)	SEGUIMIENTO (P)
CERRAJERIA (D)	HISTORIA (E)	SIGILO (V)
CHARLATANERIA (C)	INFORMATICA (E)	SUBFUSIL (D)
CIENCIAS POLITICAS (E)	INGENIERIA (E)	SUBMARINISMO (D)
COMBATE SIN ARMAS (F)	INTIMIDACION (C)	SUPERVIVENCIA (V)
CONDUCCION ESPECIAL (D)	INTUICION (P)	TACTICA (E)
CONducIR CAMION (P)	JUEGOS DE AZAR (P)	TEATRO (C)
CONducIR COCHE (P)	JUEGOS DE MANOS (D)	TEOLOGIA (E)
CONducIR MOTO (P)	LANZAR (F)	TOCAR INSTRUMENTO (D)
CON. DE LA ACTUALIDAD (E)	LIDERAZGO (C)	TREPAR (F)
CONVENCER (V)	MECANICA (D)	VETERINARIA (E)
CORRER (F)	MEDICINA (E)	

HERIDAS



ORGULLO



ARMA

INI
MAN
POT
BAL
TAM
ENC
DPA

PROTECCION

TIRADA

IDIOMAS

ALEMAN
ARABE
CASTELLANO
CHINO
FRANCES
INGLES
JAPONES
RUSO

DIFICULTADES

NIVEL	FAC	NOR	DIF	M.D.	IMP
0	I3	I6	20	-	-
1	IO	I3	I6	20	-
2	9	I2	I5	I9	-
3	8	II	I4	I8	-
4	7	IO	I3	I7	-
5	6	9	I2	I6	20
6	5	8	II	I5	I9
7	4	7	IO	I4	I8
8	3	6	9	I3	I7
9	2	5	8	I2	I6
IO	2	4	7	II	I5

VEHICULO

EST
P.V.
MAX
ACEL
MAN
ESPECIAL

DATOS DEL AGENTE DEL GRUPO DE RESPUESTA RAPIDA

Agente Kara Swiety Kamien **Alias**

Residencia Quantico (Virginia)

Especialidad Instructora de Defensa Personal del H.R.T.

Rango Director de Campo (2)

Nacido en Los Angeles **Fecha** 14-04-1.972

Estatura 169 centímetros **Peso** 60 Kilogramos

Pelo Negro **Ojos** Grises

Antecedentes Doble nacionalidad, de padres polacos, se licenció en Criminología en la universidad de Los Angeles e ingresó en la Policía Metropolitana de Los Angeles. Especialista en diferentes grupos tácticos de respuesta rápida, pasó del SWAT al HRT dentro del FBI.

Capacidad Especial Optimización física

Rasgos Determinantes

Amigos en la Policía. Un Nivel de Dificultad menor en las tiradas al tratar con este Colectivo.

Puños de Acero. Al golpear en Combate Cuerpo a Cuerpo provoca siempre una Herida más.

Sexto Sentido. Percepción a Dificultad variable dependiendo del peligro (tirada del DJ).

Imperturbable. Nunca falla una tirada de Frialdad.

Ambidiestra. Maneja por igual ambas manos.

CAPACIDAD ESPECIAL

1. +2 a una habilidad de FUE, DES o PER. 5 P.B. Instantánea y Mantenida
2. +1 a todas las habilidades de FUE, DES o PER o un +2 a dos habilidades 5 P.B. Instantánea y Mantenida
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

BIOENERGIA

I	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45
46	47	48	49	50	51	52	53	54
55	56	57	58	59	60	61	62	63
64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99
100	101	102	103	104	105	106	107	108
109	110	111	112	113	114	115	116	117
118	119	120	121	122	123	124	125	126
127	128	129	139					

COSTE P.B.

X 1/2
SI SE TOCA A LA VICTIMA

X 1
SI VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2
SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2
SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3
SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3
SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

X 4
SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

EQUIPO





HABILIDADES

ANALISIS ACTUALIDAD (V)	CRIMINOLOGIA (E)	MITOLOGIA (E)
ANTROPOLOGIA (E)	CRIOPTOGRAFIA (E)	MONTAR ANIMALES (D)
ARCHIVOS (V)	DERECHO (E)	NADAR (F)
ARMA CUERPO A CUERPO (D)	DISFRACES (V)	NAVEGACION (P)
ARMA CORTA (D)	ECONOMIA (E)	NEGOCIAR (C)
ARMAS EXOTICAS (D)	ELECTRICIDAD (D)	ORIENTACION (P)
ARMAS IMPROVISADAS (F)	ELECTRONICA (E)	PARAPSIKOLOGIA (E)
ARQUEOLOGIA (E)	ESCONDER OBJETOS (P)	PILOTAR AVION (P)
ARQUITECTURA (E)	ESCOPETA (D)	PILOTAR HELICOPTERO (P)
ASTRONOMIA (E)	ESQUIAR (D)	PRIMEROS AUXILIOS (E)
AUDIOVISUALES (E)	EXPLOSIVOS (D)	PROTOCOLO (C)
BAJOS FONDOS (C)	FISICA (E)	PSICOLOGIA (E)
BIOLOGIA (E)	FRIALDAD (V)	QUIMICA (E)
BUROCRACIA (V)	FUSIL (D)	ROBAR BOLSILLOS (D)
BUSCAR (P)	GENETICA (E)	SALTAR (F)
CAMUFLAJE (P)	GEOGRAFIA (E)	SEDUCCION (C)
CARTOGRAFIA (E)	GEOLOGIA (E)	SEGUIMIENTO (P)
CERRAJERIA (D)	HISTORIA (E)	SIGILO (V)
CHARLATANERIA (C)	INFORMATICA (E)	SUBFUSIL (D)
CIENCIAS POLITICAS (E)	INGENIERIA (E)	SUBMARINISMO (D)
COMBATE SIN ARMAS (F)	INTIMIDACION (C)	SUPERVIVENCIA (V)
CONDUCCION ESPECIAL (D)	INTUICION (P)	TACTICA (E)
CONDUCCION CAMION (P)	JUEGOS DE AZAR (P)	TEATRO (C)
CONDUCCION COCHE (P)	JUEGOS DE MANOS (D)	TEOLOGIA (E)
CONDUCCION MOTO (P)	LANZAR (F)	TOCAR INSTRUMENTO (D)
CON. DE LA ACTUALIDAD (E)	LIDERAZGO (C)	TREPAR (F)
CONVENCER (V)	MECANICA (D)	VETERINARIA (E)
CORRER (F)	MEDICINA (E)	

DIFICULTADES

NIVEL	FAC	NOR	DIF	M.D.	IMP
0	I3	I6	20	-	-
1	IO	I3	I6	20	-
2	9	I2	I5	I9	-
3	8	II	I4	I8	-
4	7	IO	I3	I7	-
5	6	9	I2	I6	20
6	5	8	II	I5	I9
7	4	7	IO	I4	I8
8	3	6	9	I3	I7
9	2	5	8	I2	I6
IO	2	4	7	II	I5

VEHICULO

EST
P.V.
MAX
ACEL
MAN
ESPECIAL

HERIDAS



ORGULLO



ARMA

INI
MAN
POT
BAL
TAM
ENC
DPA

PROTECCION

TIRADA

IDIOMAS

ALEMAN
ARABE
CASTELLANO
CHINO
FRANCES
INGLES
JAPONES
RUSO

DATOS DEL AGENTE DEL GRUPO DE RESPUESTA RAPIDA

Agente Jacques Ulme Ormaie **Alias**

Residencia New York

Especialidad Comisionado Externo como Experto en Análisis Criminalista

Rango Ninguno (0)

Nacido en Nueva Orleans **Fecha** 23-1-1.981

Estatura 180 centímetros **Peso** 75 kilogramos

Pelo Negro **Ojos** Marrones Oscuros

Antecedentes Triple nacionalidad, de padre alemán y madre francesa, se licenció en Medicina en la Universidad de Harvard y en Criminología en Stanford, prosigue sus estudios en otros ámbitos. Trabaja en Quantico como Comisionado Externo en la Investigación Forense dentro del NCAVC.

Capacidad Especial Curación acelerada de heridas propias y de terceros

Rasgos Determinantes

Amistad en el Colectivo Médico. Un Nivel de Dificultad menor en las tiradas al tratar con este Colectivo.

Memoria Fotográfica. Recordar todo aquello que pase por delante de sus ojos al mínimo detalle.

Flexibilidad. Un nivel de dificultad menor a la hora de escabullirse, introducirse por huecos, liberarse...

Dotado para la Medicina. Dotado para la Medicina. +3 a las tiradas que realice de Medicina.

Imperturbable. Nunca falla una tirada de Frialdad.

CAPACIDAD ESPECIAL

- I. Curación de 2 PV propios o 1 de terceros. 10 P.B. Ni Instantánea ni Mantenido
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

BIOENERGIA

I	2	3	4	5	6	7	8	9
I0	II	I2	I3	I4	I5	I6	I7	I8
I9	20	2I	22	23	24	25	26	27
28	29	30	3I	32	33	34	35	36
37	38	39	40	4I	42	43	44	45
46	47	48	49	50	5I	52	53	54
55	56	57	58	59	60	6I	62	63
64	65	66	67	68	69	70	7I	72
73	74	75	76	77	78	79	80	8I
82	83	84	85	86	87	88	89	90
9I	92	93	94	95	96	97	98	99
I00	I0I	I02	I03	I04	I05	I06	I07	I08
I09	II0	III	II2	II3	II4	II5	II6	II7
II8	II9	I20	I2I	I22	I23	I24	I25	I26
I27	I28	I29	I39					

COSTE P.B.

X 1/2

SI SE TOCA A LA VICTIMA

X 1

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA A MENOS DISTANCIA QUE EL DOBLE DE SU NIVEL EN METROS

X 2

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE EL DOBLE Y CINCO VECES SU NIVEL EN METROS

X 3

SI VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

X 4

SI NO VE A LA VICTIMA Y ESTA ENTRE CINCO Y DIEZ VECES SU NIVEL EN METROS

EQUIPO

